

# Parco del Cormor

Udine - Friuli Venezia Giulia

Scala 1 : 4000 Equidistanza 2,5 m



		Training	
		Giallo	1,8 km
▷		↘	⊥
1	31	↘	⊥
2	32	×	
3	33	↑	
4	34	↗	⊥
5	35	▲	
6	36	↘	×
7	37	◇	←
8	38	⊛	
9	35	▲	
10	39	↑	↑
11	40	↘	↘

90 m

Spigolo Sud Est Fabricato

1  
G.B. WGS84  
Lat. 46°05'05,0696"  
Lon. 13°10'46,1679"  
Nord 5.105.097,75  
Est 2.379.595,75



Spigolo Nord Est Fabricato

2  
G.B. WGS84  
Lat. 46°04'53,4241"  
Lon. 13°11'05,6878"  
Nord 5.104.728,65  
Est 2.379.667,15



## LEGENDA

- curve di livello, quota
- collina, couzzolo, depressione
- scarpata, muro di terra
- depressione piccola, canaletta, buca
- rocce attraversabili, rocce non attraversabili
- massa, massa grande, gruppo di massi
- pavimentazione di sassi, asfalto, terra battuta
- sentiero di terra o ghiaia, via
- strada principale, strada con sottopassaggio
- strada secondaria, strada campestre
- sentiero, traccia
- ferrovia, linea elettrica
- muro attraversabile, muro alto non attraversabile
- ponte, torre alta, cippo o monumento
- recinto attraversabile, recinto non attraversabile
- capello, tomba, chiesa
- fiume non attraversabile, corso d'acqua
- canaletta per drenaggio, sorgente
- fontana, oggetti idrici
- oggetti particolari, attrezzo sportivo fisso
- giallo = prato, bianco = bosco
- zona privata, area coltivata
- terreno semiaperto, terreno semiaperto grezzo
- terreno aperto grezzo, zona di ghiaia
- vegetazione non attraversabile
- vegetazione che non permette la corsa
- vegetazione che ostacola molto la corsa
- alberi da frutto, vigneto
- albero isolato, filare d'alberi
- limite di vegetazione, siepe
- edificio, porcato

Produzione:  
Friuli MTB & Orienteering  
[www.friulimtb.it](http://www.friulimtb.it)  
[info@friulimtb.it](mailto:info@friulimtb.it)

Realizzazione: settembre 2009  
Rilievi e disegni: Sbrizzi Michael  
Sbrizzi Nicholas  
Aggiornamento 2017: Alessandro Cecon

Curve di livello generate dal modello  
LaserScan (volo 2008, 8 punti al mq.)



Simboli particolari:

- attrezzo ginnico
- gioco per bambini
- tavolo pic-nic