





4° prova FVG 0-Tour 2023 Gradisca d'Isonzo, 30 aprile 2023

Comunicato gara nº1

Ultimo aggiornamento 28/04/2023









INDICE

COMUNICATO GARA N° 1
Ritrovo e segreteria3
Servizi igienici3
Pettorale3
Partenza3
Modalità3
Procedura di partenza3
Cronometraggio
Descrizione punti3
Carta di gara3
Note tecniche4
Aree vietate4
Attenzione!5
Caratteristiche percorsi5
Arrivo5
Classifiche5
Ritiri
Ristoro5
Premiazioni5
Nota5
PARTNER E SPONSOR6







COMUNICATO GARA Nº 1

Ritrovo e segreteria

Ore 9:00, presso la festa dello sport, viale Max Fabiani, Gradisca d'Isonzo (GO) (45.889066, 13.500494)

Servizi igienici

Non sono presenti servizi igienici all'interno della festa della Sport. In prossimità del ritrovo sono presenti numerosi locali pubblici provvisti di servizi igienici.

Pettorale

Non sono previsti pettorali.

Partenza

Dalle ore 10:00. La partenza dista circa 3 minuti a piedi dal ritrovo. Per raggiungere la partenza, i concorrenti seguiranno il percorso segnalato con fettucce bianco e rosse.

Modalità

Punching start per tutte le categorie.

Procedura di partenza

- partenza -3 minuti: Clear
- partenza -2 minuti: Check, Siac Test (solo per chi utilizza le SIAC), descrizione punti (per percorsi rosso e nero)
- partenza -1 minuti: i concorrenti si sposteranno davanti al contenitore delle mappe della loro categoria;
- partenza: quando l'ultimo beep suonerà i concorrenti potranno prendere la mappa e punzonare la stazione di start

Il triangolo sulla mappa di gara corrisponde al punto di raccolta della carta (no delayed start).

Cronometraggio

Verrà utilizzato il cronometraggio con il sistema SI-card. Si potrà punzonare in modalità standard (inserendo la SI-card nel foro della stazione SPORTident) o in modalità AIR+ (per chi è dotato di SI-card di tipo SIAC).

Se la stazione SPORTident non funzionasse (per esempio mancata emissione segnale acustico o visivo) il concorrente dovrà punzonare la propria mappa con la punzonatrice manuale e mostrare all'arrivo tale punzonatura.

Descrizione punti

E' presente sulla mappa di gara. E' prevista anche in segreteria per le categorie Rosso e Nero. Sarà di tipo testuale per le categorie Bianco e Giallo, simbolica per le categorie Rosso e Nero.

Carta di gara

Carta di gara: Gradisca d'Isonzo. Scala 1:4000, equidistanza 2.5 metri.

Simbologia: ISSprOM 2019-2.

Realizzazione 2016. Aggiornamento aprile 2023.

Omologazione: C-S/T 1046 14/07/2017.







Formato carte: A4

Terreno di gara: centro abitato, parchi cittadini, zona demaniale fiume Isonzo

Note tecniche

I percorsi Rosso e Nero prevedono l'attraversamento di parte della zona demaniale del fiume Isonzo in cui nelle ultime settimane è cresciuta la vegetazione. E' consigliata la copertura completa delle gambe e l'utilizzo di calzature adeguate.

In carta è presente una roggia segnalata come non attraversabile (colore azzurro bordato di nero). Il giorno della gara l'acqua potrebbe non essere presente o essere poca ma rimane comunque il **DIVIETO** di attraversarla.

La carta è stata aggiornata secondo la normativa ISSprOM 2019-2. In particolare, sono stati utilizzati i seguenti simboli presenti nell'ultima versione della normativa:

— min. □ 0.4	411 Uncrossable vegetation	Vegetazione non attraversabile ("verde 4"): indica una vegetazione in cui l'accesso e/o l'attraversamento è vietato
0.7 0.7 0.7 0.7	512.1 Bridge or tunnel entrance	Punto di ingresso di un ponte o tunnel (linea di triangoli neri)
45°	512.3 Area passable at two levels	Area multilivello (area con linee bianche a 45°)

Aree vietate

È assolutamente vietato, pena la squalifica, attraversare aree segnate in mappa come private (verde oliva), "aree vietate" indicate con retini in magenta, muri e recinti segnati come non attraversabili (tratto nero di spessore grosso) e le aree indicate come vegetazione non attraversabile (verde 4). Potranno essere presenti dei controlli lungo il percorso.







Attenzione!

La gara prevedere per tutte le categorie l'attraversamento di strade aperte al traffico e zone a traffico limitato. Si ricorda a tutti i concorrenti che è **OBBLIGATORIO** il rispetto del codice della strada.

Caratteristiche percorsi

Categoria	Lunghezza (m)	Lunghezza effettiva (m)	N° lanterne
Bianco	1500	1700	14
Giallo	2200	2700	16
Rosso	3100	4000	20
Nero	3700	5500	22

Arrivo

L'arrivo è previsto a circa 3 minuti al passo dal ritrovo. Dopo aver punzonato la stazione di "FINISH", fermando il loro tempo di gara, tutti i concorrenti dovranno recarsi al ritrovo, dove si troverà la postazione di scarico dei dati delle SI-card.

Non è previsto il ritiro delle carte di gara all'arrivo, si confida nel fair play dei concorrenti.

Classifiche

I risultati verranno pubblicati live sul sito https://www.bostek.it/live/Gara.aspx?id=493. Per visualizzare queste informazioni, è possibile utilizzare anche l'applicazione "Oribos Live" Android disponibile su Play Store Google.

Le classifiche definitive e gli split time verranno pubblicati sul sito della manifestazione e sul sito federale. Dopo la gara, le mappe con i percorsi saranno disponibili sul sito https://livelox.com/.

Ritiri

È obbligatorio per i concorrenti che non terminano la gara passare dall'arrivo e comunicare il proprio ritiro al responsabile dell'elaborazione dati.

Ristoro

Sarà presente un ristoro presso il ritrovo.

Premiazioni

Avverranno presso il ritrovo, indicativamente verso le ore 12:30.

Verranno premiati i primi 3 concorrenti di ogni categoria.

Nota

I concorrenti partecipano sotto la propria responsabilità, e sono tenuti al rispetto delle norme di legge, in particolare rispetto al Codice della Strada e al rispetto delle proprietà private. L'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a cose o persone avvenuti prima, durante e dopo la manifestazione.

La Friuli Mtb & Orienteering augura a tutti i partecipanti buon divertimento!







Organizzazione:



Con la collaborazione di:



FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ORIENTAMENTO

Comitato Regionale Friuli Venezia Giulia



FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ORIENTAMENTO

Sponsor:







Media Partner:

Partner Ambientale:



